

けんさん!

3/23 #sss2017

@paper3570mm.

参考文献.

- T. Leinster, Basic Category Theory (邦訳: ハーショフ 圏論)
- E. Riehl, Category theory in context
- S. MacLane, Categories for the Working Mathematicians (邦訳: 圏論の基礎)

圏論の役割は大きく2つ.

- 具体 \rightarrow 抽象: 具体的な事実をまとめて統一的に扱う.
- 抽象 \rightarrow 具体: 抽象的な視点から新たな関係性を探る.

いなりと=3こ
普遍性が現れる
のがよくわかる.

(\rightarrow 目の例として, Set, Top, ... の各種はすべて同じ. ISに limit の \rightarrow と \leftarrow とを区別すること.)
(\leftarrow 目の例は... 4がほしい.) =3こが
おもしろい.

数学的対象や構造を理解する際.

その記述に要する下部構造を忘れてしまい.

その上澄みの構造が欠けられることにより, 初めて見えてくるものがある.

\rightarrow これを扱うのが 圏論.

(引用) 圏論 = 「上部構造の論理を取り扱う言語」.

(しかも, 圏論では, 下部構造という「実体」のないものを扱う)

圏論は, 数学的対象の間の関係性 を扱う.

圏 $\left\{ \begin{array}{l} \text{「対象」} = \text{数学的対象} \\ \text{「射」} = \text{その間の関係性をとりそ} \end{array} \right.$

圏を もろく 数学的対象.

\rightsquigarrow 圏と圏の間の関係性が調べたくなる = 関手.

さらに, 関手と関手の間の射 = 自然変換もある.

Def

圏とは、

対象 X, Y, Z, \dots の集まり ob と

射 f, g, h, \dots の集まり mor と

の組であって、

• 任意の射 f に対し、 f のドメインと呼ばれる対象 $dom f$ を与える対応 dom .

• 任意の射 f に対し、 f のコドメインと呼ばれる対象 $cod f$ を与える対応 cod .

• 任意の対象 X に対し、恒等射と呼ばれる射 id_X を与える対応 id .

• $cod f$ と $dom g$ が等しいような任意の射 f, g に対し、ドメインが $dom f$ で、コドメインが $cod g$ であるような射 $g \circ f$ を与える対応。

$dom f = X$
 $cod f = Y$ のとき
 $f: X \rightarrow Y$
とかく。

f と g は合成可能という
 $X \xrightarrow{f} Y, Y \xrightarrow{g} Z$
 $\rightarrow X \xrightarrow{g \circ f} Z$

を備えたもの $\mathcal{C} = (ob, mor; dom, cod, id, \circ)$ で、条件

• 単位元律: 任意の射 $f: X \rightarrow Y$ に対し、 $f \circ id_X = f, id_Y \circ f = f$

• 結合律: 合成可能な任意の f, g, h に対し、 $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$

をみたすもの

Example

• Set $\left\{ \begin{array}{l} ob: \text{集合} \\ mor: \text{写像} \end{array} \right.$

• Grp $\left\{ \begin{array}{l} ob: \text{群} \\ mor: \text{群準同型} \end{array} \right.$

$Ring$ $\left\{ \begin{array}{l} ob: \text{環} \\ mor: \text{環準同型} \end{array} \right.$

• $Vect_k$ $\left\{ \begin{array}{l} ob: k \text{ 上の線型空間} \\ mor: \text{線型写像} \end{array} \right.$

Top $\left\{ \begin{array}{l} ob: \text{位相空間} \\ mor: \text{連続写像} \end{array} \right.$

$Manifold$ $\left\{ \begin{array}{l} ob: C^\infty \text{級多様体} \\ mor: C^\infty \text{級写像} \end{array} \right.$

• $Poset$ $\left\{ \begin{array}{l} ob: \text{順序集合} \\ mor: \text{順序を保つ写像} \end{array} \right.$

$Meas.$ $\left\{ \begin{array}{l} ob: \text{可測空間} \\ mor: \text{可測関数} \end{array} \right.$

Def

X から Y への射全体を $Hom_{\mathcal{C}}(X, Y)$ とかく。

以下では、 $\mathcal{C} = \text{locally small}$ を仮定。

よって $Hom_{\mathcal{C}}(X, Y)$ は set になる。

$\Leftrightarrow \forall X, Y \in \mathcal{C}, Hom_{\mathcal{C}}(X, Y)$ は set.

対象間の関係性として、“同じ”という関係性は重要。

Def

$\mathcal{C} = \text{cat.}$ において、 $f: X \rightarrow Y$ が同型射であるとは、

$$\exists g: Y \rightarrow X \in \text{mor} \mathcal{C}, \quad g \circ f = \text{id}_X, \quad f \circ g = \text{id}_Y.$$

このとき、 X と Y は同型であるとし、 $X \cong Y$ とかく。

Example.

Set での iso = 全単射.

Grp " = 群同型.

Ring " = 環同型.

Top " = 同相.

Man. = 微分同相.

Poset = 順序同型.

etc...

これだけみても、

個別の群論等における同型という概念が、対象の同型という形で統一的に扱えているのがわかる。

今挙げた例は、どれも集合に構造がのり、その対象とし、

その構造を保つ関数を射とする圏

しかえ、どの対象も実体がある。

しかし、すべての圏がこうであるわけではない。

一般に、圏の対象は、単なる「付加構造つき集合」ではないし、

射は元の対応規則ではない。

(引用) 圏の対象は、ほんのわずかでも集合のようである必要はないし、

圏の射は、これっぽっちも関数のようである必要はない。

圏はもっと広大な概念だ。

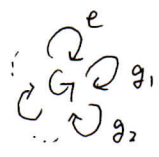
Example

- 1 : ?^{id} は圏 (確か12 圏の公理をみたす)
- 2 : $\text{?} \rightarrow \text{?}$ は圏
- 3 : $\text{?} \xrightarrow{e} \text{?} \xrightarrow{e} \text{?}$ も圏
- 0 : 何もない圏も cat. (零圏 or 空圏)

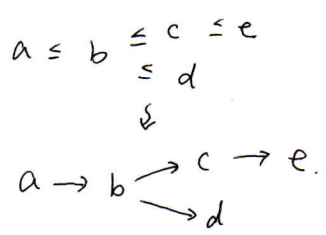
離散圏: $\begin{matrix} \text{?} & \text{?} & \text{?} \\ \downarrow & & \downarrow \\ \text{?} & & \text{?} \end{matrix}$ id以外の射を何もない.
(対象同士の関係がない)

↳ 一つの集合は、この意味で圏とみなせる.

群 G ぞれ自身も圏: $ob: G$ ↪ monoid まで十分
 $mor: G$ の元 e, g_1, g_2, \dots (可逆性はない)
 $id_G = G$ の単位元 e .
 $\circ = G$ の演算.



順序集合 (P, \leq) ぞれ自身も圏: $ob: P$ の元 a, b, c, \dots ↪ 前順序 まで十分
 $mor: a \rightarrow b \iff a \leq b$. (反対称律はない cat とはならない)
 $id =$ 反射律
 合成 $\circ =$ 推移律



人々の圏:
 R : 単位的環 とするとき.

$$\text{Mat}_R \begin{cases} ob: n \in \mathbb{Z}. \\ mor: n \xrightarrow{A} m \iff A: R \text{ 上の } m \times n \text{ 行列}. \end{cases}$$

とすると cat. をなす.

合成は、行列の積:

$$n \xrightarrow{A} m, m \xrightarrow{B} k \rightsquigarrow n \xrightarrow{B \cdot A} k$$

このように、圏はどのようにもなる.

Def

$\mathcal{C} : \text{cat}$ に対して、次のようにして圏 \mathcal{C}^{op} が得られる

\mathcal{C}^{op} の $ob = \mathcal{C}$ の ob .

\mathcal{C}^{op} の $mor = \mathcal{C}$ の mor $f : X \rightarrow Y$ に対して、 $f^{op} : Y \rightarrow X$.

つまり、射の向きを逆にした圏

これを反対圏 or 双対圏 とする。

X Thm (双対原理)

圏 \mathcal{C} での証明で、射の矢印の向きを逆にすると、

圏 \mathcal{C}^{op} での証明が得られる。(これをその双対という)

この意味で、一つの証明は、2つの Thm を与えることになる。

次に圏と圏の間の射。

Def

$\mathcal{C}, \mathcal{D} : \text{cat}$ に対して、 \mathcal{C} から \mathcal{D} への関手 F とは、

- \mathcal{C} の対象 c に対して、 \mathcal{D} の対象 Fc をえき対応。
- \mathcal{C} の射 $f : c \rightarrow c'$ に対して、 \mathcal{D} の射 $Ff : Fc \rightarrow Fc'$ をえき対応。

の組で、条件

- 合成可能な任意の \mathcal{C} の射 f, g に対して、 $Fg \circ Ff = F(g \circ f)$
- 任意の \mathcal{C} の対象 c に対して、 $F(id_c) = id_{Fc}$.

を満たすもの。

このとき、 $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ とかく。

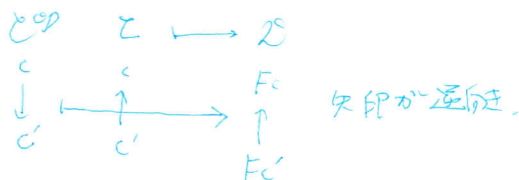
Def

関手 $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ があれば、双対的に、関手 $\mathcal{C}^{op} \rightarrow \mathcal{D}$ が考えられる。

この関手 $\mathcal{C}^{op} \rightarrow \mathcal{D}$ を、 \mathcal{C} から \mathcal{D} への反変関手という。

もこの $\mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ を、 \mathcal{C} から \mathcal{D} への共変関手という。

何故反変かは、



* 特に、 $\mathcal{C}^{op} \rightarrow \text{Set}$ を presheaf という。

Example

- $U: \text{Grp} \longrightarrow \text{Set}$: 群構造を忘れる : 俗に忘却関手という.
 $G \longmapsto U(G) \rightsquigarrow T$ の集合.
 $f \downarrow \longmapsto \downarrow Uf \rightsquigarrow T$ の写像.
 $H \longmapsto U(H)$

- 恒等関手 $\text{Id}_{\mathcal{C}}: \mathcal{C} \longrightarrow \mathcal{C}$.

- \mathcal{C} : locally small cat. とする. $c \in \mathcal{C}$ に対し.

$$\begin{array}{ccc} \mathcal{C}(c, -) : \mathcal{C} & \longrightarrow & \text{Set} \quad : \text{共変} \\ \downarrow & & \downarrow \\ d & \longmapsto & \mathcal{C}(c, d) \rightsquigarrow c \rightarrow d \text{ 全写.} \\ f \downarrow & \longmapsto & \downarrow f_* \\ e & \longmapsto & \mathcal{C}(c, e) \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} \mathcal{C}(-, c) : \mathcal{C}^{\text{op}} & \longrightarrow & \text{Set} \quad : \text{反変} \\ \downarrow & & \downarrow \\ d & \longmapsto & \mathcal{C}(d, c) \\ f \downarrow & \longmapsto & \uparrow f^* \\ e & \longmapsto & \mathcal{C}(e, c) \end{array}$$

- $V: k\text{-linear sp.}$ に対し. $V^* = \{f: V \rightarrow k \mid f: \text{linear}\} : V$ の双対空間
 とおくと. V^* も k -linear sp.

これによって. 関手. $(\)^* : \text{Vect}_k^{\text{op}} \longrightarrow \text{Vect}_k$ が定まる.

$$\begin{array}{ccc} \downarrow & & \downarrow \\ V & \longmapsto & V^* \quad \ni g \circ f : V \rightarrow W \rightarrow k. \\ f \downarrow & \longmapsto & \uparrow f^* = - \circ f. \quad \updownarrow \\ W & \longmapsto & W^* \quad \ni g : W \rightarrow k \end{array}$$

Def

対象を圏とし. 射を関手とすると. これらは圏となる.

これを圏の圏といい. CAT とかく.

Def

$\mathcal{C}, \mathcal{D} : \text{cat}$ かつ. CAT の ob として同型:

$$\text{i.e. } \exists F: \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}, \exists G: \mathcal{D} \rightarrow \mathcal{C}$$

$$\text{s.t. } F \circ G = \text{Id}_{\mathcal{D}}, G \circ F = \text{Id}_{\mathcal{C}}$$

のとき. 圏 \mathcal{C} と \mathcal{D} は同型があるといい. $\mathcal{C} \cong \mathcal{D}$ とかく.

次に関手の間の射.

Def

$\mathcal{C}, \mathcal{D} = \text{cat}$. $F, G: \mathcal{C} \Rightarrow \mathcal{D} = \text{functor}$ となる.

F から G への自然変換 α とは,

・ 任意の $c \in \mathcal{C}$ に対して, \mathcal{D} の射 $\alpha_c: Fc \rightarrow Gc$ とする対応 α

において, 条件

・ 自然性: 任意の \mathcal{C} の射 $f: c \rightarrow c'$ に対して,

$$\begin{array}{ccc} Fc & \xrightarrow{\alpha_c} & Gc \\ Ff \downarrow & \alpha & \downarrow Gf \\ Fc' & \xrightarrow{\alpha_{c'}} & Gc' \end{array} \quad \text{in } \mathcal{D}$$

$c \xrightarrow{f} c'$ に対して,
 $Fc \rightarrow Gc'$ が唯一に
定まる

と定めるもの.

このとき, $\alpha = (\alpha_c)_{c \in \mathcal{C}}: F \Rightarrow G$ とかく.

$$\mathcal{C} \begin{array}{c} \xrightarrow{F} \\ \Downarrow \alpha \\ \xrightarrow{G} \end{array} \mathcal{D} \quad \text{とかく.}$$

Def (垂直合成)

$\alpha: F \Rightarrow G, \beta: G \Rightarrow H$ かつ, $\beta \circ \alpha \in$

$$(\beta \circ \alpha)_c := \beta_c \circ \alpha_c: Fc \xrightarrow{\alpha_c} Gc \xrightarrow{\beta_c} Hc$$

と定めると, $\beta \circ \alpha$ は自然変換となる.

$$\mathcal{C} \begin{array}{c} \xrightarrow{F} \\ \Downarrow \alpha \\ \xrightarrow{G} \\ \Downarrow \beta \\ \xrightarrow{H} \end{array} \mathcal{D} \quad \rightsquigarrow \quad \mathcal{C} \begin{array}{c} \xrightarrow{F} \\ \Downarrow \beta \circ \alpha \\ \xrightarrow{G} \end{array} \mathcal{D}$$

Def

~~$\mathcal{C}, \mathcal{D} = \text{cat}$~~

対象を関手とし, 射を自然変換とすると, これらは

射の合成を垂直合成として, 圏となる.

これを関手圏 Cat , $\mathcal{D}^{\mathcal{C}}$ とかく.

自然変換は、ただの圏手廻の射ではない。

Example.

$\mathcal{C}Ring$: 単位的可換環の圏

$Monoid$: モノイドの圏

$$M_n : \mathcal{C}Ring \longrightarrow Monoid$$

$$R \longmapsto M_n(R) = \{ R \text{ 上の } n \times n \text{ 行列全体の集合} \}$$

と乗法によってモノイドとなる。

$$U : \mathcal{C}Ring \longrightarrow Monoid : \text{忘れた圏手}$$

$$R \longmapsto U(R) : \text{乗法によってモノイドとみなす。}$$

を考えると、 $R \in \mathcal{C}Ring$ を固定したとき、

$X \in M_n(R)$ に対して、その行列式 $\det_R(X)$ を考えよう。

$$\det_R(XY) = \det_R(X) \det_R(Y)$$

$$\det_R(I) = 1$$

だから、 $\det_R : M_n(R) \rightarrow U(R)$ はモノイド準同型。

つまり、 $\det_R \in \text{mor}(Monoid)$ が得られる。

これを集めた $\det = (\det_R)_{R \in \mathcal{C}Ring} : M_n \Rightarrow U$ は自然変換となる。

自然性が見るのは、行列式がすべての環で一樣に定義されているということ。

つまり、ある環上の行列について行列式はこの定義するが、

別の環については違う方法で定義する、ということはない。

一般的に言えば、自然性は、族 $(\alpha_c)_{c \in C}$ がすべての $c \in C$ といわねって一樣に定義されているという考え方を捉えたもの。

Def

F, G : functor から \mathcal{C} の ob として同型 のとき、

F と G は 自然同型 であるとする、 $\alpha: F \cong G$ とおく。

Lem

これは、

$$\forall c \in \mathcal{C}, \alpha_c: F_c \xrightarrow{\cong} G_c = \text{iso}$$

と同値。

Def

$F \cong G$ (nat. iso) のとき、

$$c \in \mathcal{C} \text{ により } \text{自然 } \alpha_c: F_c \cong G_c$$

とする。

これは、 $\forall c \in \mathcal{C}$ に対して、 $F_c \cong G_c$ であるか 成り立たないかとなく、

$c \in \mathcal{C}$ によりこの自然性 α_c 成り立つとする。

先の例から言えば、 $\forall c \in \mathcal{C}$ により $F_c \cong G_c$ であるか 同型 であるとする。

Example

Vect_K^{fd} : 有限次元線型空間の圏

$(\cdot)^*$: $\text{Vect}_K^{op} \rightarrow \text{Vect}_K$ は反変関手だから.

$(\cdot)^{**}$: $\text{Vect}_K^{fd} \rightarrow \text{Vect}_K^{fd}$: 変換
がえらる.

線型代数のギロニにより.

$$V \cong V^{**}$$

これは.

$$\text{Id}(V) \cong V^{**} \quad \text{for each } V \in \text{Vect}_K^{fd}$$

ということだから. Lem より、自然同型

$$\begin{array}{ccc} \text{Vect}_K^{fd} & \begin{array}{c} \xrightarrow{\text{Id}} \\ \Downarrow \alpha \cong \\ \xrightarrow{(\cdot)^{**}} \end{array} & \text{Vect}_K^{fd} \end{array}$$

が定まっていること.

線型代数において.

「自然に $V \cong V^{**}$ が成立」

とかいてあった ~~のは~~

この「自然」は、自然変換の意味で自然 ということなのだから.

V にわたって一律に同型.

また線型代数において.

$$V \cong V^*$$

も成り立つが、これは自然ではない.

← 恣意的.

これを示すには、各 V に対し、基底を定めねばならず、

一律な同型ではないから.

どの圏の上で考えるかが重要.

* canonical = 「天与の」

「恣意的な選択を用いることなので中義された」

cf) 自然同型は別な概念を導き出す。

同型 $F: C \cong D \cong G$ とは、

$$G \circ F = Id_C \quad \text{かつ} \quad F \circ G = Id_D.$$

この同一性が非零に強し。

これを中間の D が圏同値 という概念

Def

C と D が圏同値とは、

$$\exists F: C \rightarrow D, \exists G: D \rightarrow C$$

$$\text{s.t. } G \circ F \cong Id_C, F \circ G \cong Id_D \quad (\text{nat. iso})$$

このとき $C \cong D$ とかく。

Def

$$F: C \rightarrow D \text{ について,}$$

$$F \text{ is faithful} \Leftrightarrow \forall c, c' \in C, C(c, c') \rightarrow D(Fc, Fc') = \text{inj.}$$

$$F \text{ is full} \Leftrightarrow \forall c, c' \in C, C(c, c') \rightarrow D(Fc, Fc') = \text{sur.}$$

$$F \text{ is essentially sur. on objects} \Leftrightarrow \forall d \in D, \exists c \in C, Fc \cong d.$$

Prop

F : 圏同値

$$\Leftrightarrow F \text{ is fully faithful and essentially sur.}$$

Def

$C^{\text{op}} \cong D$ である C と D の双対性という。

ex). Stone 双対性.

Gelfand-Naimark 双対性.

Pontryagin 双対性.

最後に 米田の補題をやる。

これはとても重要で、非自明な結果。

通序
表現可能
極限
の $\mathcal{C} = \mathcal{C}$ を使われる

Thm (米田の補題)

$\mathcal{C} = \text{locally small}$ とする。 $c \in \mathcal{C}, F \in \text{Set}^{\mathcal{C}}$ に対して、自然に

$$\text{Hom}(\mathcal{C}(c, -), F) \cong F_c \quad \text{in Set.}$$

が成り立つ。

proof

sketch

① $c \in \mathcal{C}, F \in \text{Set}^{\mathcal{C}}$ に対して

$$\Phi: \text{Hom}(\mathcal{C}(c, -), F) \longrightarrow F_c$$

$$\alpha: \mathcal{C}(c, -) \Rightarrow F \longmapsto \alpha_c(1_c)$$

$$\Psi: F_c \longrightarrow \text{Hom}(\mathcal{C}(c, -), F)$$

$$x \longmapsto \Psi(x) = \mathcal{C}(c, -) \Rightarrow F$$

$$\text{s.t. } \Psi(x)_d: \mathcal{C}(c, d) \rightarrow F_d$$

$$c \xrightarrow{f} d \mapsto \Psi(x)_d(f) = Ff(x)$$

を定める。

② $\Psi \circ \Phi = \text{id}, \Phi \circ \Psi = \text{id}$ とする。

③ Φ は $c \in \mathcal{C}$ に対して natural

④ Ψ は $F \in \text{Set}^{\mathcal{C}}$ に対して natural

これをやるのは、

$$\text{ev}: \mathcal{C} \times \text{Set}^{\mathcal{C}} \longrightarrow \text{Set} : (c, F) \mapsto F_c$$

$$\gamma: \mathcal{C} \longrightarrow (\text{Set}^{\mathcal{C}})^{\text{op}} : c \mapsto \mathcal{C}(c, -)$$

$$\text{Hom}(\gamma(-), -) : \mathcal{C} \times \text{Set}^{\mathcal{C}} \xrightarrow{\gamma \times \text{Id}} (\text{Set}^{\mathcal{C}})^{\text{op}} \times \text{Set}^{\mathcal{C}} \xrightarrow{\text{Hom}} \text{Set}$$

とするとき

$$\begin{array}{ccc} & \text{Hom}(\gamma(-), -) & \\ & \curvearrowright & \\ \mathcal{C} \times \text{Set}^{\mathcal{C}} & \downarrow \cong & \text{Set} \\ & \curvearrowleft & \\ & \text{ev} & \end{array}$$